

Caratteristica	Problema che risolve
[1] Catalogazione di TUTTE le partite di tornei ufficiali	<ul style="list-style-type: none"> - creare uno storico di tutte le partite - evitare brogli - aumentare le partite per dare senso al metodo
[2] Un responsabile di torneo fa il post	<ul style="list-style-type: none"> - applicazione pratica
[3] Uso del sistema Elo con la mia variante multi-player K = 30 Punteggio Entry = 1500 Funzione logistica	<ul style="list-style-type: none"> - valutazione scientifica dei rapporti di forza - gestire qualunque n. di giocatori/tipo di torneo
[4] Considerare solo la vittoria	<ul style="list-style-type: none"> - rende le partite "normali" - gestire qualunque n. di giocatori/tipo di torneo
[5] Arrotondamenti dei punteggi	<ul style="list-style-type: none"> - evitare inflazione del punteggio
[6] Pubblicazione periodica	<ul style="list-style-type: none"> - periodicità comunque da fissare
[7] Concetto di giocatore attivo con perdita dei privilegi se disattivo. attivo = 10/12 partite/biennio	<ul style="list-style-type: none"> - rendere sconveniente "NON" giocare - aumentare le partite per dare senso al metodo
[8] Processo iniziale per assegnamento del punteggio.	<ul style="list-style-type: none"> - migliorare gestione transattività Elo
[9] Assegnamento ID ai giocatori	<ul style="list-style-type: none"> - catalogazione Nazionale univoca